Documentation technique Projet karate

Présentation du projet :

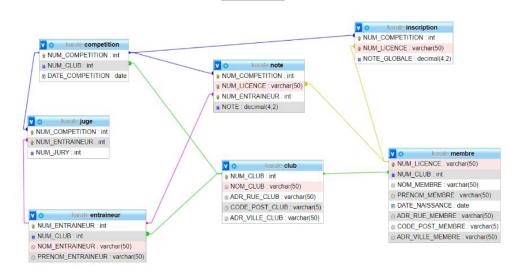
Ceci est un projet de gestion de compétition

Il est important avant tous de se connecter à une base de données pour que le formulaire puisse communiquer.

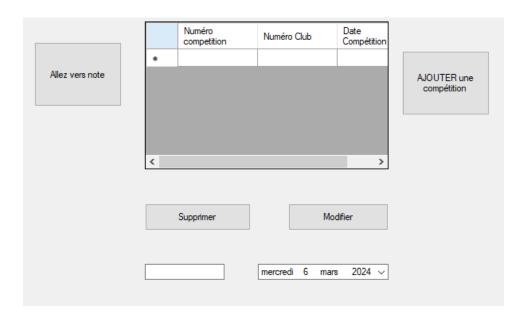
Code connexion à la base de données :

La connexion à la base de données est très importante car sans ce code aucune requête ne pourra être exécuté. Ce formulaire permettant l'ajout est possible grâce à ce code ci-dessous. Avec un double clic sur le bouton en mode édition on peut accéder au code source :

Base de données :



Le Projet consistera lors d'une compétition, à soit ajouter, modifier ou supprimer des compétitions. Ça sera le cas aussi pour les notes que l'on pourra donc les modifier, les modifier et les supprimer.



Ce formulaire est un « menu ».

Le bouton "Supprimer" consiste à supprimer une compétition en la sélectionnant dans le tableau.

Le bouton "Modifier" consiste à modifier une compétition en la sélectionnant dans le tableau et modifier ce que l'on veut modifier.

Le bouton "Allez vers note" consiste lui à accéder au formulaire qui permettra d'ajouter, modifier et supprimer des notes. (Voir la partie Ajout, modification et suppression note).



Code de Allez vers note :

```
private void button8_Click_1(object sender, EventArgs e)
{
    enquete.note frm = new note();
    frm.Show();
}
```

Affichage des compétitions dans la base de données à l'aide d'une data grid view.

Code pour l'affichage dans la data grid view:

Code pour l'affichage de la date et du numéro de club:

```
private void dataGridView1_CellContentClick(object sender, DataGridViewCellEventArgs e)
{
    dateTimePicker1.Text = dataGridView1.CurrentRow.Cells["DATE_COMPETITION"].Value.ToString()
    textBox1.Text = dataGridView1.CurrentRow.Cells["NUM_CLUB"].Value.ToString();
}
```

Ajout des compétitions :

Lors d'un clic sur le bouton « AJOUTER une compétition », cela nous mène directement sur un nouveau formulaire qui nous permettra d'ajouter une compétition.

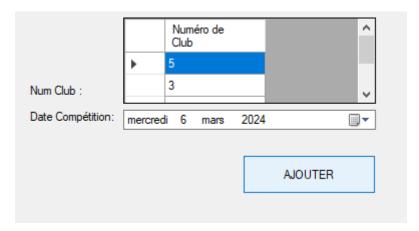
```
AJOUTER une compétition
```

Cette manipulation est faisable grâce à ce code ci-dessous. Avec un double clic sur le bouton en mode édition on peut accéder au code source :

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    karate_competition.ajout frm = new ajout();
    frm.Show();
}
```

Cela nous permettra de nous rediriger vers un nouveau formulaire qui nous permettra d'ajouter un numéro de club et sa date et donc ajouter une compétition.

Formulaire « ajout »:



Sur ce formulaire on peut voir une « DataGridView » qui nous permet de voir le numéro de club et donc aussi un « dateTimePicker » qui permettra de rajouter une date (type date) et pour finir un bouton ajouter qui permet d'envoyer les données saisies dans une base de données.

Le code avec un double clic sur « AJOUTER »

Le type de requête pour ajouter les compétitions, est une requête de type INSERT, elle insèrera une compétition dans la base de données. On peut voir l'exemple avec les illustrations suivante.

```
riviate void buttonajouter_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MySqlConnection conn = karate.ConnectBD();
    conn.Open();
    string sql = "INSERT INTO karatecompetition (NUM_CLUB,DATE_COMPETITION) VALUES(@club,@date)";
    MySqlCommand cmd = new MySqlCommand(sql, conn);

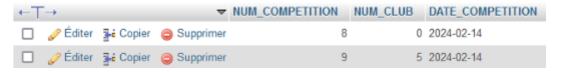
cmd.Parameters.AddWithValue("@club", dataGridView1.CurrentRow.Cells["NUM_CLUB"].Value);
    cmd.Parameters.AddWithValue("@date", dateTimePicker1.Value);

cmd.ExecuteNonQuery();
    MessageBox.Show("competition ajoutée !");
    conn.Close();

dataGridView1.CurrentCell.Value.ToString();
}
```

Cette requête permet d'ajouter une compétition et sa date dans la base de données (phpMyAdmin). Comme représenté ci-dessous :

AVANT AJOUT:



APRES AJOUT:

☐ 🖉 Éditer 👫 Copier 🤤 Supprimer	8 0 2024-02-14
☐ Ø Éditer Gopier Supprimer Description: Description: Description: Output Description: Descriptio	9 5 2024-02-14
☐ 🖉 Éditer 👫 Copier 🧔 Supprimer	10 5 2024-02-14

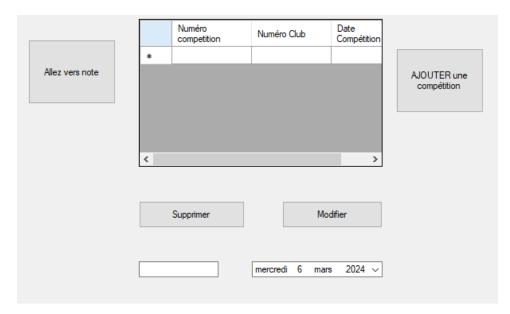
Le code de toute la page AJOUTER

```
ate void Ajoutnote_Load(object sender, EventArgs e)
  MySqlConnection conn = karate.ConnectBD();
  conn.Open():
  string sql = "SELECT * From Waratecompetition";
MySqlCommand cmd = new MySqlCommand(sql, conn);
MySqlDataReader reader = cmd.ExecuteReader();
   while (reader Read())
       dataGridView10.Rows.Add(reader["NUM_COMPETITION"], reader["DATE_COMPETITION"]);
  conn.Close();
  conn.Open();
string sql2 = "SELECT * from karateentraineur";
MySqlCommand cmd2 = new MySqlCommand(sql2, conn);
MySqlDataReader reader2 = cmd2.ExecuteReader();
  while (reader2.Read())
       dataGridView11.Rows.Add(reader["NOM_ENTRAINEUR"], reader["PRENOM_ENTRAINEUR"], reader["NUM_CLUB"], reader["NUM_ENTRAINEUR"]);
  conn.Close();
  conn.tcset;
conn.Open();
string sql3 = "SELECT * from karatemembre";
MySqlCommand cmd3 = new MySqlCommand(sql3, conn);
MySqlDataReader = new MySqlCommand(sql3, conn);
MySqlDataReader = new MySqlCommand(sql3, conn);
while (reader3.Read())
       dataGridView15.Rows.Add(reader["NOM_MEMBRE"],reader["PRENOM_MEMBRE"],reader["NUM_LICENCE"]);
  conn.Close():
ivate void buttonajouter1_Click(object sender, EventArgs e)
  MySqlConnection conn = karate.Connect80();
conn.Open();
string sql = "INSERT INTO karatenote (NUM_COMPETITION, NUM_LICENCE, NUM_ENTRAINEUR, NOTE) VALUES(@competition, @licence, @entraineur, @note)";
MySqlCommand cmd = new MySqlCommand(sql, conn);
  cmd.Parameters.AddWithValue("@competition", dataGridView10.CurrentRow.Cells["COMPETITION"].Value);
  cmd.Parameters.AddWithValue("@licence", dataGridView15.CurrentRow.Cells["NUM_LICENCE"].Value);
  cmd.Parameters.AddWithValue("@entraineur", dataGridView11.CurrentRow.Cells["MUM_ENTRAINEUR"].Value);
  cmd.Parameters.AddWithValue("@note", numericUpDown1.Value);
  cmd.ExecuteNonQuery();
MessageBox.Show("competition ajoutée !");
conn.Close();
  dataGridView18.CurrentCell.Value.ToString();
dataGridView11.CurrentCell.Value.ToString();
```

Il est important avant d'envoyé tous ces informations que le formulaire soit connecté à la base de données.

Modification d'une compétition :

Pour modifier une compétition on revient sur le formulaire (menu)



Pour modifier une compétition il suffira de sélectionner une compétition et par la suite d'appuyer sur le bouton « MODIFIER ».

Code du bouton « MODIFIER »:

```
1 reference
private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MySqlConnection conn = karate.ConnectBD();
    conn.Open();
    string updateQuery = "UPDATE karatecompetition SET NUM_CLUB = @Club , DATE_COMPETITION = @date WHERE NUM_COMPETITION = @NouvelleValeur ";
    MySqlCommand cmd = new MySqlCommand(updateQuery, conn);
    cmd.Parameters.AddWithValue("@Club", textBox1.Text);
    cmd.Parameters.AddWithValue("@NouvelleValeur", dataGridView1.CurrentRow.Cells["NUM_COMPETITION"].Value);
    cmd.Parameters.AddWithValue("@date", dateTimePicker1.Value);

cmd.ExecuteNonQuery();
    MessageBox.Show("competition modifier !");
    conn.Close();
}
```

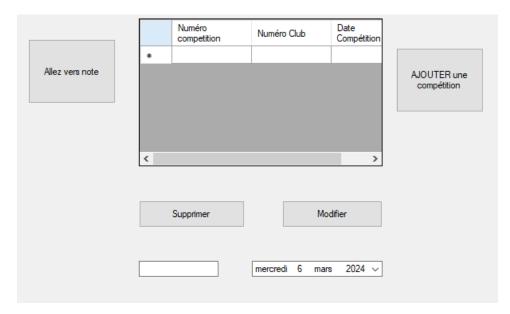
Ce code permet donc de modifier une compétition dans la base de données.

Avant la modification:

Après la modification :



Suppression d'une compétition :



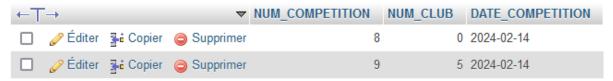
Pour supprimer une compétition il suffira de sélectionner une compétition et par la suite d'appuyer sur le bouton « Supprimer ».

Code du bouton « Supprimer »:

```
private void button8_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MySqlConnection conn = karate.ConnectBD();
    conn.Open();
    string sql = "DELETE FROM karatenote WHERE NOTE=@Note";
    MySqlCommand cmd = new MySqlCommand(sql, conn);
    cmd.Parameters.AddWithValue("@Note", dataGridView4.CurrentRow.Cells["NOTES"].Value);
    cmd.ExecuteNonQuery();
    MessageBox.Show("competition supprimer !");
    conn.Close();
    dataGridView4.CurrentCell.Value.ToString();
}
```

Exemple:

Avant Suppression:



Après Suppression:

